



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia - Direzione Generale
UFFICIO 1

Prot. AOODRPU n.2305
Il Dirigente: dott. Mario Trifiletti

Bari, 7 febbraio 2017

Ai Dirigenti
delle scuole di ogni ordine e grado
della Regione Puglia

Al sito web – NDG

Al Presidente nazionale AICA dott. Giuseppe Mastronardi
AICA – Rapporti Istituzionali Dott. Salvatore Garro
Loro Sedi

Al Prof. Giuseppe Pirlo
Presidente Sezione AICA-Puglia

e.p.c.
Ai Dirigenti degli Uffici degli ambiti territoriali di
BARI – BRINDISI FOGGIA -LECCE - TARANTO
Loro Sedi

Oggetto: I.T. is mine! P.C. 9. (Patrimonio Culturale Immateriale)– VI EDIZIONE– Bando di concorso, scadenza 10 maggio 2017 - Protocollo d'Intesa Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia – Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico AICA, 5 maggio2010.

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'intesa sottoscritto in data 5 maggio 2010, indicano il concorso dal titolo **"I.T. is mine! P.C. 9."** rivolto agli studenti degli istituti di ogni ordine e grado della Regione Puglia e ai docenti.

Finalità della VI edizione del concorso è quella stimolare studenti e docenti a riflettere sul come l'uso consapevole del digitale può contribuire a preservare e valorizzare i beni culturali intangibili/immateriali. La definizione è quella proposta dall'UNESCO che indica il "patrimonio culturale immateriale come l'insieme delle pratiche, rappresentazioni, espressioni, conoscenze e i saperi – così come gli strumenti, gli oggetti, i manufatti e gli spazi culturali associati ad essi – che le comunità, i gruppi e, in alcuni casi, gli individui riconoscono come facenti parte del loro patrimonio culturale. Tale patrimonio culturale intangibile, trasmesso di generazione in generazione, è costantemente ricreato dalle comunità e dai gruppi interessati in conformità al loro ambiente, alla loro interazione con la natura e alla loro storia, e fornisce loro un senso di identità e continuità, promuovendo così il rispetto per la diversità culturale e la creatività umana".

In risposta al bando **gli studenti**, sia singolarmente sia come gruppo, sono invitati a presentare prodotti aventi come riferimento principale i beni immateriali/intangibili del proprio territorio.

Nella presente edizione viene riproposta una sezione premi per **i docenti** delle scuole di ogni ordine e grado che produrranno una videolezione originale incentrata sui beni immateriali.



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia - Direzione Generale
UFFICIO I

I dettagli per la partecipazione al concorso sono indicati nel bando allegato alla presente (allegato 1).

Le scuole che intendono partecipare al concorso – sezione studenti - dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti nell'elaborazione del progetto ed inviare la scheda di adesione (allegato 2) a labscuolausrpuglia@gmail.com entro 30 giorni dalla pubblicazione del presente avviso.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno pervenire mediante posta ordinaria alla Direzione Generale dell'USR Puglia – Ufficio I –Via Castromediano n.123 – Bari, all'attenzione del Dirigente, dott.Mario Trifiletti, e della referente, prof.ssa Maria Veronico.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti, sia sezione studenti sia sezione docenti - è il 10 maggio 2017.

Non saranno presi in considerazione prodotti privi della relazione illustrativa a cura del docente referente e privi dei requisiti richiesti.

Una commissione costituita da esperti rappresentanti dei soggetti proponenti – USR e AICA- valuterà i progetti pervenuti ed assegnerà complessivamente:

Sezione studenti: 6 premi del valore di € 500,00 ciascuno, *due* per la sezione scuola primaria (*spot pubblicitario*), *due* per la sezione della scuola secondaria di I grado (*spot pubblicitario*) e *due* per quella della scuola secondaria di II grado (*servizio per un telegiornale*).

Sezione docenti: 1 premio del valore di € 500,00 per la migliore video lezione sul tema del concorso (durata max 20 min.). Il docente referente che avrà supportato gli studenti vincitori potrà conseguire gratuitamente una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato 2 (Elenco Certificazioni AICA).

I nominativi dei vincitori saranno comunicati durante l'evento di premiazione che sarà organizzato da AICA.

Per approfondimenti sul tema del concorso della presente edizione è possibile visionare il materiale che la scrivente Direzione Generale ha sottoposto all'attenzione delle SS.LL. con nota USR prot. n.18387 del 24.10.2016 e reperibile al seguente link <http://www.diculther.eu/>.

Considerato il valore della proposta si confida nella massima partecipazione da parte delle SS.LL. e nella massima collaborazione per la diffusione della presente e dei suoi allegati tra tutto il personale interessato.

II DIRETTORE GENERALE

Anna CAMMALLERI

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.lgs. 39/1993

Allegati: Bando, allegato 1 – scheda di adesione, allegato 2 – elenco certificazioni.



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia - Direzione Generale
UFFICIO 1



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia
Direzione Generale



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

Concorso regionale VI edizione

“IT is mine!”

P.C. 9. (Patrimonio Culturale Immateriale)

Regolamento

Art. 1

Finalità

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'intesa sottoscritto in data 5 maggio 2010, indicano il concorso dal titolo **“I.T. is mine! P.C. 9. (Patrimonio Culturale Immateriale)”** rivolto agli studenti degli istituti di ogni ordine e grado della Regione Puglia e ai docenti.

Finalità della VI edizione del concorso è quella stimolare studenti e docenti a riflettere sul come l'uso consapevole del digitale può contribuire a preservare e valorizzare i beni culturali intangibili/immateriali. La definizione è quella proposta dall'UNESCO che indica il “patrimonio culturale immateriale come l'insieme delle pratiche, rappresentazioni, espressioni, conoscenze e i saperi – così come gli strumenti, gli oggetti, i manufatti e gli spazi culturali associati ad essi – che le comunità, i gruppi e, in alcuni casi, gli individui riconoscono come facenti parte del loro patrimonio culturale. Tale patrimonio culturale intangibile, trasmesso di generazione in generazione, è costantemente ricreato dalle comunità e dai gruppi interessati in conformità al loro ambiente, alla loro interazione con la natura e alla loro storia, e fornisce loro un senso di identità e continuità, promuovendo così il rispetto per la diversità culturale e la creatività umana”.

In risposta al bando **gli studenti**, sia singolarmente sia come gruppo, sono invitati a presentare prodotti aventi come riferimento principale i beni immateriali/intangibili del proprio territorio.

Per approfondimenti <http://www.diculther.eu/> nota USR prot. n.18387 del 24.10.2016.

Art. 2

Modalità di partecipazione e adempimenti richiesti

Studenti - Il progetto potrà essere realizzato da gruppi classe o singoli studenti frequentanti la classe V elementare, la classe I, II e III degli istituti di istruzione secondaria di I grado o tutte le classi degli istituti di istruzione secondaria di II grado. Esso consisterà nella realizzazione di uno spot pubblicitario della durata massima di 3 minuti o un servizio per un telegiornale della durata massima di 5 minuti.



Sono previste **due sezioni per gli studenti**: quella dello **spot pubblicitario** (durata max 3 minuti) per gli studenti della scuola primaria e della scuola secondaria di I grado e quella del **servizio per un telegiornale** (durata max 5 minuti) per quelli della scuola secondaria di II grado.

Alla sezione **spot pubblicitario** sono abbinati quattro premi aventi importo pari ad euro 500, ciascuno, due per la scuola primaria e due per la scuola secondaria di I grado.

Alla sezione **servizio per un telegiornale** sono abbinati due premi aventi importo pari ad euro 500, ciascuno, per la scuola secondaria di II grado.

Il prodotto multimediale presentato dovrà essere accompagnato da una relazione, a cura del docente referente, dalla quale sia possibile evincere le modalità di lavoro, le fasi di elaborazione e il ruolo degli studenti partecipanti. L'assenza di tale presentazione comporterà l'esclusione dalla procedura valutativa.

Docenti - la sezione Docenti prevede: a) un premio dell'importo di 500 euro per il docente che avrà realizzato la migliore video lezione sul tema del concorso (durata max 20 minuti) e b) per i docenti tutor degli studenti vincitori la possibilità di scegliere una delle certificazioni AICA e conseguirla gratuitamente, previa fruizione del relativo corso messo a disposizione da AICA.

Art. 3

Iscrizione e termine di consegna dei prodotti

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti nell'elaborazione del progetto ed inviare la scheda di adesione (allegato 1) a labscuolausrpuglia@gmail.com entro 30 giorni dalla pubblicazione del presente avviso.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno pervenire mediante posta ordinaria alla Direzione Generale dell'USR Puglia – Ufficio I – Politiche per gli studenti – Via Castromediano n.123 – Bari, precisando “Concorso IT is mine”. **Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti, sia sezione studenti sia sezione docenti - è il 10 maggio 2017.**

Non saranno presi in considerazione prodotti privi della relazione illustrativa a cura del docente referente e privi dei requisiti richiesti.

Art. 4

Valutazione e premiazione

Una commissione costituita da esperti rappresentanti dei soggetti proponenti valuterà i progetti pervenuti ed assegnerà complessivamente:

6 premi del valore di € 500,00 ciascuno, *due* per la sezione **Spot pubblicitario** scuola primaria, *due* per la sezione **Spot pubblicitario** della scuola secondaria di I grado e *due* per la sezione **Servizio per un telegiornale** della scuola secondaria di II grado.

Il docente referente che avrà supportato gli studenti vincitori potrà conseguire gratuitamente una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato 2 (Elenco Certificazioni AICA).

I nominativi dei vincitori saranno comunicati durante l'evento di premiazione organizzato da AICA.



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia - Direzione Generale
UFFICIO 1

Art.5

Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Puglia, e l'AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia - Direzione Generale
UFFICIO 1

Allegato 2_ Scheda di adesione

Da inviare a labscuolausrpuglia@gmail.com entro 30 giorni a partire dalla pubblicazione del bando.

Indicare con una X se si intende partecipare alla sezione studente/i o alla sezione docente

<input type="checkbox"/> Sezione studente/i
<input type="checkbox"/> Sezione docente

DATI SCUOLA

DENOMINAZIONE ISTITUTO

Città _____
prov _____
Indirizzo

Telefono _____ cell. _____
fax _____
e-mail (obbligatoria a stampatello)

Dirigente
scolastico _____
Referente
progetto _____
Telefono _____ cell. _____

Data

Firma del Dirigente



Allegato 2 al concorso “IT is mine”

**CERTIFICAZIONI INFORMATICHE EUROPEE GESTITE DA AICA PER L’ITALIA
DA SCEGLIERE A CURA DEI DOCENTI/TUTOR DEGLI STUDENTI VINCITORI**

Programmi	Certificazione
ECDL	ECDL “base” (quattro esami)
	ECDL “full standard” (sette esami)
	ECDL “CAD 2D”
	ECDL “CAD 3D”
	ECDL “Health”
	ECDL “GIS” (tre esami)
	ECDL “Imagediting”
	ECDL “Webediting”
	ECDL “Multimedia” (tre esami)